

# MAXENCE STEPHAN

TECHNICAL ARTIST - TECHNICAL DIRECTOR - DIRECTEUR ARTISTIQUE

## COMPÉTENCES SPÉCIFIQUES

- MODÉLISATION MAYA
- DÉVELOPPEMENT PYTHON, C#
- GAME DESIGN UNITY, UNREAL
- RIGGING MAYA
- ANIMATION MAYA

## COORDONNÉES

TÉLÉPHONE :  
[06.95.22.95.74](tel:06.95.22.95.74)

EMAIL :  
[stephan.maxence.bis@gmail.com](mailto:stephan.maxence.bis@gmail.com)

## EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

- **2022 - 2023** : Directeur Artistique et Scénariste THE ONE ESCAPE (FREELANCE)
- **2022** : Directeur Artistique et Monteur LOCK ACADEMY (STAGE)
- **2021** : Monteur et Étalonneur BAF & CO (FREELANCE)
- **2021** : Chef Décorateur et Compositeur LEO OLIVERI (FREELANCE)
- **2021** : Directeur Artistique ESIS (FREELANCE)
- **2021** : Chef Décorateur FRANDROID (FREELANCE)
- **2019** : Ass. Régisseur, Décorateur et Producteur CITÉ DU CINÉMA (STAGE)
- **DEPUIS 2018** : Création et gestion d'un Escape Game ARTIFACT ESCAPE GAME

## DIPLÔMES

- 2023 - []** : Master à ATI
- 2021 - 2023** : Master en Cinéma à PARIS 8
- 2018 - 2021** : DESRA RÉALISATION à l'ESRA
- 2018** : Baccalauréat Scientifique

## LIENS

[SITE WEB](#)  
[BANDE-DÉMO](#)  
[SKETCHFAB](#)